

# SPIELORDNUNG

## §1

### Allgemeines

Alle Fußballspiele von Mannschaften, die dem Fußballverband Rheinland e.V. angehören, werden nach den vom DFB anerkannten Spielregeln der FIFA in Verbindung mit den Bestimmungen dieser Spielordnung ausgetragen.

## §2

### Zuständigkeit

1. Verantwortlich für die Festlegung des Spielsystems und den gesamten Spielbetrieb ist der Verbandsspielausschuss.
2. Die Zuständigkeit der Kreisvorstände bestimmt §17 Absatz 3 der Satzung.

## §3

### Schiedsrichtergestellung

1. Jeder Verein, der sich am Pflichtspielbetrieb beteiligt, ist verpflichtet, für die Dauer eines Spieljahres (1.7. – 30.6. des folgenden Jahres) Schiedsrichter zu stellen.

Die Anzahl der zu stellenden Schiedsrichter richtet sich nach der Klassenzugehörigkeit der ersten Herrenmannschaft des Vereins bzw. der Spielgemeinschaft.

Es haben Vereine

- mit Lizenzspielermannschaft, 3. Liga, der Regionalliga, der Amateur-Oberliga und der Rheinlandliga je vier
- der Bezirksliga je drei
- der Kreisklasse A, B und C je zwei
- der Kreisliga D einen Schiedsrichter zu stellen.

Nimmt ein Verein ausschließlich am Spielbetrieb der Frauen teil, so hat er ab der Rheinlandliga aufwärts zwei, in den tieferen Klassen einen Schiedsrichter zu stellen.

Scheidet ein Schiedsrichter während des Spieljahres aus und erfüllt der Verein dadurch die oben genannten Voraussetzungen nicht mehr, hat er einen weiteren nach §4 der Schiedsrichterordnung anerkannten Schiedsrichter schriftlich der Verbandsgeschäftsstelle zu folgenden Stichtagen zu melden.

- beim Ausscheiden in der Zeit vom 1.7. bis 31.10. zum 15.12. des laufenden Spieljahres
- beim Ausscheiden in der Zeit vom 1.11. bis 28.2. zum 15.4. des laufenden Spieljahres

Bei Nichterfüllung dieser Auflagen treten die Rechtsfolgen nach Ziffer 2, 3, 4 oder 5 ein. Schiedsrichter, die in der Zeit nach dem 1.3. ausscheiden, werden bis zur Beendigung des Spieljahres (30.6.) auf die Soll-Zahl angerechnet.

Es werden nur die Schiedsrichter angerechnet, die zu Beginn des Spieljahres bzw. am Stichtag 14 Jahre alt sind.

2. Vereine, die diese Auflagen nicht erfüllen, haben je nach Klassenzugehörigkeit ein Bußgeld zu entrichten.  
Dieses beträgt für jeden fehlenden Schiedsrichter bei Vereinen
  - mit Lizenzspielermannschaft, der Regionalliga, der Amateur-Oberliga und der Rheinlandliga 400 Euro,
  - der Bezirksligen 350 Euro,
  - der Kreisligen A, B und C 300 Euro,
  - der Kreisliga D 250 Euro.
3. Vereine, die in zwei aufeinanderfolgenden Spieljahren die Auflagen nach Ziffer 1 nicht erfüllen, haben im zweiten Spieljahr das festgelegte Bußgeld in doppelter Höhe zu entrichten.
4. Vereine, die in drei aufeinanderfolgenden Spieljahren die Auflagen nach Ziffer 1 nicht erfüllen, steigen mit allen Seniorenmannschaften am Ende der Punktespielrunde unabhängig von der erreichten Punktzahl ab. Die Spiele werden für den Gegner wie ausgetragen gewertet.
5. Vereine, die in vier und mehr aufeinanderfolgenden Spieljahren die Auflagen nach Ziffer 1 nicht erfüllen, werden neben dem Abstieg mit dem doppelten Bußgeld belegt. Spielt der Verein ohnehin in der tiefsten Klasse, ist kein Aufstieg möglich.
6. Vereine, die unter die lfd. Nrn. 4 und 5 fallen, sind an Pokalspielen nicht teilnahmeberechtigt.
7. Die Kontrolle der Auflagen nach Ziffer 1 obliegt der Verbandsgeschäftsstelle.

#### §4

### **Spielbetrieb**

1. Der Spielbetrieb umfasst
  - a) Pflichtspiele:  
Alle von den Spielinstanzen des Verbandes oder von den Kreisen angesetzte Spiele. Punktespiele der Kreisligen und der Jugendklassen können im „Play-Off-System“ durchgeführt werden.
  - b) Freundschaftsspiele:  
Spiele aufgrund gegenseitiger Vereinbarung mit Mannschaften aus dem Fußballverband Rheinland, anderen Fußballverbänden oder internationale Spiele; Sportfeste, Turniere einschließlich Hallenturniere und Kreissonderrunden.
2. Das Spieljahr beginnt am 1. Juli und endet am 30. Juni des folgenden Jahres.
3. Den Rahmenspielplan für den Pflichtspielbetrieb in der Rheinland - und den Bezirksligen setzt der Verbandsspielausschuss, den Rahmenspielplan für die Kreisligen der zuständige Kreisvorstand nach Abstimmung mit dem Verbandsspielausschuss fest.
4. Spielverbot besteht am Karfreitag, 24. und 25. Dezember ganztägig; am Ostersonntag, Pfingstsonntag, Volkstrauertag, Totensonntag jeweils bis 13 Uhr.
5. Die zuständigen Verbandsorgane haben das Recht, bei Auswahlspielen sowie bei größeren Veranstaltungen für ihren Wirkungsbereich Spielverbot zu erlassen.

## §5

**Spielklassen**

1. Voraussetzung für die Erteilung der Spielerlaubnis eines Vereins ist die Mitgliedschaft im Verband.
2. Die Einteilung der zu den Pflichtspielen gemeldeten Mannschaften in Spielklassen erfolgt durch die zuständigen Verbandsorgane.

Für die Verbandsklassen der Senioren gilt:

Vereine der Region „Ost“ bilden die Bezirksliga Ost, Vereine der Region „Mitte“ bilden die Bezirksliga Mitte und Vereine der Region „West“ bilden die Bezirksliga West. Hierbei erfolgt der Auf- und Abstieg der Vereine nur in die Spielklasse ihrer jeweiligen Region (vgl. §1 der Satzung), der Aufstieg aus den Bezirksligen erfolgt in die Rheinlandliga.

3. Die Spielklassen sind:
  - a) Rheinlandliga: eine Staffel bis zu 18 Mannschaften;
  - b) Bezirksliga: 3 Staffeln je bis zu 18 Mannschaften;
  - c) Kreisliga A: je Kreis 1 Staffel bis zu 16 Mannschaften;
  - d) Kreisliga B: Staffeln bis zu 16 Mannschaften;
  - e) Kreisliga C: Staffeln bis zu 16 Mannschaften
  - f) Kreisliga D: Staffeln bis zu 14 Mannschaften;
  - g) Reserveklassen: Staffeln bis zu 16 Mannschaften;
  - h) Frauen: Staffeln bis zu 14 Mannschaften.

Der Verbandsspielausschuss kann Ausnahmen zulassen (z.B. Pilotprojekte).

Der Verbandsspielausschuss legt die Einzelheiten der Umsetzung fest.

Für AH- und Freizeitmannschaften können besondere Spielklassen gebildet werden.

4. Die Vereine sind berechtigt, mit ihren unteren Mannschaften in Punktwertung mit ersten Mannschaften anderer Vereine zu spielen, wenn sie sich qualifiziert haben. Sie können jedoch nur bis zu der Spielklasse aufsteigen, die unter der Spielklasse ihrer ersten Mannschaft liegt.
5. Ein Verein bzw. eine SG darf in einer Klasse nur mit einer Mannschaft in Punktwertung spielen. In der untersten Spielklasse können jedoch mehrere Mannschaften in Punktwertung spielen, wobei § 16 SpO zu beachten ist und ein etwaiges Aufstiegsrecht nur die obere Mannschaft wahrnehmen kann.
6. Neu aufgenommene Vereine werden der untersten Klasse ihres Kreises zugeteilt.
7. Bei einem Zusammenschluss mehrerer Vereine (Fusion) wird die erste Mannschaft der höchsten Liga, der einer der Vereine angehörte, zugeteilt, sofern die Voraussetzungen nach §7 (1) b) und c) der Satzung vorliegen. Anderenfalls erfolgt die Einteilung nach Ziffer 7. Im Falle des Vorliegens der Voraussetzungen nach §7 (1) b) und c) der Satzung wird bei Mannschaften der Ursprungsvereine, die derselben Spielklasse angehören, die neue erste Mannschaft dieser Spielklasse und die neue zweite Mannschaft der nächsttieferen Spielklasse zugeteilt.

## §6

**Spielgemeinschaften**

## 1. Grundsätze

Vereine können Spielgemeinschaften mit

- a) allen Mannschaften
- b) allen Seniorenmannschaften
- c) den Reservemannschaften
- d) allen Jugendmannschaften oder solchen jeder Jugendklasse
- e) den Frauenmannschaften
- f) den Mädchenmannschaften
- g) Alte-Herren-Mannschaften

bilden.

Die Bezeichnung der Spielgemeinschaft besteht aus den Namen der an ihr beteiligten Vereine.

Spielgemeinschaften können nur zu Beginn des Spieljahres zugelassen werden. Sie können sich sportlich nur für Wettbewerbe auf Verbandsebene (Meisterschaft und Pokal) qualifizieren.

Seniorenspielgemeinschaften können aus mehreren Vereinen bestehen. Bei der Neubildung oder Erweiterung von Spielgemeinschaften darf nur ein Verein einer überkreislichen Spielklasse angehören.

Seniorenspielgemeinschaften können nur für die Mindestdauer von drei Jahren, Reserve- sowie Jugendspielgemeinschaften für mindestens ein Spieljahr zugelassen werden.

Mannschaften aus Spielgemeinschaften, die mit Reservemannschaften bzw. unteren Mannschaften gebildet wurden, können nur in der Reserveklasse bzw. untersten Spielklasse des Kreises und ohne Aufstiegsberechtigung spielen.

Zur Erweiterung einer Spielgemeinschaft bedarf es nicht der vorherigen Auflösung der bisherigen Spielgemeinschaft.

Der Wechsel von Spielern erfolgt auch bei Gründung, Erweiterung oder Auflösung einer Spielgemeinschaft nach den allgemeinen Bestimmungen; Sonderrechte (vgl. §10 u.a.) finden keine entsprechende Anwendung.

## 2. Form und Fristen

Gründung, Erweiterung und Auflösung von Spielgemeinschaften bedürfen einer entsprechenden schriftlichen Vereinbarung aller künftigen bzw. bisherigen SG-Partner. Diese Vereinbarung ist der Verbandsgeschäftsstelle bis spätestens 15.05. eines Jahres vorzulegen.

In den Jugendklassen kann die Gründung und Erweiterung bis zum 15.07. für die neue Spielrunde erfolgen.

Zum Freundschaftsspielbetrieb kann eine Spielgemeinschaft bereits zum 1. Mai zugelassen werden, sofern der Pflichtspielbetrieb der beteiligten Mannschaften beendet ist.

### 3. Verfahren und Klasseneinteilung

Die Bildung von Spielgemeinschaften bedarf der Genehmigung des Verbandsspiel- bzw. -jugendausschusses unter Mitwirkung des jeweiligen Kreisvorstandes. Das Nähere regeln die Durchführungsbestimmungen.

Die Klasseneinteilung der Mannschaften einer genehmigten Spielgemeinschaft erfolgt nach Maßgabe des §5 (7) Spielordnung.

### 4. Beendigung von Spielgemeinschaften

#### 4.1 Grundsätze

Die Auflösung der Spielgemeinschaft erfolgt durch

4.1.1 schriftliche Kündigung eines SG-Partners gegenüber den anderen SG-Partnern mit Wirkung zum 30.06., wobei die Kündigung der Verbandsgeschäftsstelle unverzüglich mitzuteilen ist,

4.1.2 Erlöschen der Mitgliedschaft eines Vereins der SG im Fußballverband Rheinland gemäß § 8 Abs. 1 Satzung.

In allen Fällen der Auflösung erfolgt eine vollständige Neueinteilung aller Mannschaften der verbleibenden SG-Partner nach Maßgabe der Ziff. 4.2.

#### 4.2 Klasseneinteilung

##### 4.2.1 Auflösung der Spielgemeinschaft innerhalb der ersten drei Jahre

Der Verein, der die Auflösung veranlasst hat, wird eine Klasse tiefer eingestuft, als er nach der nachfolgenden Ziffer (4.2.2) einzustufen wäre.

Die übrigen Vereine werden nach Maßgabe der Ziffer (4.2.2) eingestuft.

##### 4.2.2 Auflösung der Spielgemeinschaft nach Ablauf von drei Jahren bis einschließlich Ablauf von neun Jahren

Maßgeblich ist ein Vergleich der Spielklassen; heranzuziehen ist die höchste Spielklasse der SG im Zeitpunkt der Auflösung und die höchste Klasse, der einer der Vereine im Zeitpunkt des Beitritts zur SG angehörte.

Erfolgte bei diesem Vergleich kein Auf- oder Abstieg, so werden die Mannschaften aller Vereine wieder in die Klassen eingeteilt, der sie bei der Gründung oder Erweiterung der SG angehörten (Ursprungsklassen).

Erfolgte ein Aufstieg um eine Klasse, so bleibt dieser unberücksichtigt; die Mannschaften werden in ihre Ursprungsklassen eingeteilt.

Bei einem Aufstieg um zwei Klassen werden die Mannschaften eine Klasse höher als die Ursprungsklasse eingeteilt. Entsprechendes gilt bei Aufstiegen um mehrere Klassen.

Abstiege von Mannschaften werden übernommen. Erfolgte demnach ein Abstieg um eine Klasse, so werden die Mannschaften eine Klasse tiefer eingestuft, als sie bei der Gründung oder Erweiterung angehörten. Entsprechendes gilt bei einem Abstieg um mehrere Klassen.

##### 4.2.3 Auflösung einer Spielgemeinschaft nach Ablauf von 10 oder mehr Jahren

Der Verein, der bei Gründung oder Erweiterung der höchsten Spielklasse angehörte, kann mit seiner ersten Mannschaft in der sportlich als SG erreichten Spielklasse bleiben. Alle anderen Vereine werden entsprechend der Regelung unter Ziffer 4.2.2 eingeordnet.

Statt eines dadurch erworbenen Spielrechts in einer überkreislichen Klasse kann einer der SG-Partner das von der nächst unteren Mannschaft der SG erworbene Spielrecht wahrnehmen oder in der untersten Klasse in Konkurrenz spielen

Waren mehrere Vereine bei Gründung oder Erweiterung in der höchsten Ursprungsklasse, so haben diese eine schriftliche Erklärung an die Geschäftsstelle abzugeben, wer das Spielrecht nach Satz 1 ausübt. Erfolgt diese innerhalb der Frist nach § 6 (2) nicht, so werden alle Vereine gemäß Ziffer 4.2.2 eingestuft.

## §7

### **Auf- und Abstieg**

Die Auf- und Abstiegsregelung für alle Spielklassen wird grundsätzlich vor Beginn der Punktspiele durch den Verbandsspielausschuss nach vorheriger Beratung mit den Kreisvorständen festgelegt und veröffentlicht.

1. Folgende Regelung gilt einheitlich für alle Klassen:
  - a) Spielklassen und deren Staffeln gelten – mit Ausnahme der Bezirksligen der Herren – als Spieleinheit.
  - b) Aus jeder Klasse/Staffel steigen grundsätzlich zwei Mannschaften ab, jedoch höchstens: Klasse/Staffel bis 12 Mannschaften = 3 Mannschaften; bei 13 und 14 Mannschaften = 4 Mannschaften; ab 15 Mannschaften = 5 Mannschaften. Freie Plätze für das nächste Spieljahr werden im Wege der Qualifikation ermittelt.

Die bestplatzierten Absteiger der höheren Klasse und die Tabellenzweiten (bei deren Verzicht die Tabellendritten, vgl. §41 Ziffer 2) der nachfolgenden Klassen sind hierbei gleichberechtigte Mannschaften.

- c) Vorzeitig aus dem Spielbetrieb ausscheidende Mannschaften zählen vorrangig als Absteiger in ihrer Klasse.
  - d) Alle Veränderungen, die sich z.B. durch Zusammenschluss von Vereinen, Bildung von Spielgemeinschaften, neue Kreiszuweisung, Verzicht usw. ergeben, verringern nicht die Zahl der Absteiger aus dieser Klasse. Dies gilt auch bei der Auflösung von Vereinen und Spielgemeinschaften.
  - e) Eine untere Mannschaft des Vereins kann nicht in die Klasse aufsteigen, aus der eine obere Mannschaft des Vereins absteigt (§5 der Spielordnung). Der Verbandsspielausschuss kann zur Umsetzung der Modernisierung des Spielklassensystems (vgl. u.a. §5 Ziffer 2) Ausnahmen zulassen.
2. Für alle Kreise gilt: Die Kreis- und Staffelleister steigen in die nächste Spielklasse auf.

## §8

### **Spielfelder und Spielfeldgröße**

1. Im Bereich des Fußballverbandes Rheinland sind Naturrasenplätze, Kunstrasenplätze und Hartplätze für den Spielbetrieb zugelassen.  
Bei Spielen auf Kunstrasenplätzen ist eine angemessene Einspielzeit zu gewähren.
2. Die Mindestgröße des Spielfeldes sollte

- a) für die höchste Verbandsklasse im Herren-, Frauen- und Jugendbereich 100 x 60 m,
  - b) für alle übrigen Klassen 90 x 45 m betragen.
3. Die Mindestabstände der Spielfeldumgrenzungen sollen grundsätzlich von den Seitenlinien 2,00 m, von der Torauslinie 3,00 m betragen, wobei die Torraumlinie hinter den Toren sich auf 5,50 m verlängert. Für die Sicherheit des Spielfeldes und der Außenanlagen übernimmt der Verband keine Verantwortung.

### §9

#### **Einstellung des Spielbetriebs, Ausscheiden, Verzicht**

1. Die Mannschaften, die nach erfolgter Klassen-/Staffeleinteilung bis zur Beendigung der laufenden Punktspielrunde vom Spielbetrieb zurückgezogen werden, gelten als Absteiger ihrer Klasse/Staffel. Sie können in der neuen Spielzeit nur in der nächst tieferen Spielklasse am Spielbetrieb teilnehmen.
2. Mannschaften, die zwei Mal zu ordnungsgemäß angesetzten Pflichtspielen (§ 4 Ziff.1 a) nicht angetreten sind oder zweimal schuldhaft einen Spielabbruch verursacht haben, scheidet aus dem Spielbetrieb aus. Ziffer 1 Satz 2 gilt entsprechend.
3. In den Fällen der Ziff. 1 und 2 findet eine Wertung der ausgetragenen Spiele nicht statt, wenn der Rückzug der Mannschaft oder deren Ausscheiden vor Abschluss der Vorrunde erfolgt. In allen anderen Fällen werden die Spiele entsprechend ihrem Ausgang, alle nicht ausgetragenen Spiele für den Gegner als gewonnen gewertet. Bei Spielen im Play-Off-System mit einfacher Spielrunde ist für die Anwendung des Satzes 1 oder 2 maßgebend, ob die betreffende Mannschaft mindestens die Hälfte ihrer Punktspiele bestritten hat.
4. Scheidet eine von mehreren Mannschaften eines Vereins aus, spielen alle nachfolgenden Mannschaften dieses Vereins vom Zeitpunkt des Ausscheidens an außer Konkurrenz. Ziff.3 findet Anwendung.
5. Mannschaften, die nach Ziff.1 oder 2 ausgeschieden sind oder außer Konkurrenz gespielt haben (Ziff.4) und in der nachfolgenden Spielzeit am Pflichtspielbetrieb (Pokal- und Meisterschaftsspielbetrieb) nicht bis zum Saisonende teilnehmen, können in einer späteren Spielzeit nur in der untersten Spielklasse ihres Kreises am Spielbetrieb teilnehmen.
6. Verzichtet ein Verein bzw. eine SG auf eine sportlich erreichte überkreisliche Klasse, kann er nur das Spielrecht der nächst unteren Mannschaft in Konkurrenz wahrnehmen oder in der untersten Klasse in Konkurrenz spielen.
7. Vereine, deren Mannschaften nach erfolgter Klassen-/Staffeleinteilung oder Aufnahme in den Spielplan aus der Spielrunde ausscheiden, werden mit einer Verwaltungsgebühr belegt. Sie sind darüber hinaus nach Beginn der Punktspielrunde, wenn das Spiel der Hinrunde auf ihrem Platz ausgetragen wurde, dem Gegner zum Ersatz der Kosten und des Einnahmeausfalls verpflichtet, die dem Gegner dadurch entstehen, dass das Spiel der Rückrunde nicht zur Austragung gelangt. Hierüber entscheidet die zuständige Spruchkammer.
8. Die Sonderbestimmungen zu Insolvenzen von Vereinen in der Spielordnung des DFB bleiben unberührt.

## §10

### **Spielerlaubnis nach Einstellung des Spielbetriebs von Mannschaften**

1. Stellt ein Verein den Spielbetrieb seiner Senioren- oder Juniorenmannschaften ein, erhalten die Seniorenspieler bzw. die Jugendspieler der jeweiligen Altersklasse einen Monat nach ordnungsgemäß angezeigtem Vereinswechsel bei der Verbandsgeschäftsstelle die Spielerlaubnis.
2. Die Frist beginnt mit dem Eingang der Anzeige des Vereins oder des zuständigen Verbands- oder Rechtsorgans bei der Verbandsgeschäftsstelle.
3. Die Spielerlaubnis wird sofort erteilt, wenn die Mannschaft vor dem ersten Pflichtspiel abgemeldet wurde.

## §11

### **Wiederaufnahme von Vereinen**

1. Nimmt ein Verein bzw. eine SG den Pflichtspielbetrieb wieder auf, werden alle Mannschaften nach einem Spieljahr eine Klasse tiefer eingestuft. Bei Wiederaufnahme nach zwei oder mehr Spieljahren erfolgt die Einteilung in die unterste Spielklasse.
2. Alle früheren Spieler des Vereins, die am Vereinsort ihren Wohnsitz haben, werden nach Antrag auf Vereinswechsel spielberechtigt. Der Vereinswechsel kann frühestens nach Beendigung der Pflichtspielrunde des abgebenden Vereins erfolgen und muss innerhalb eines Monats vollzogen sein. Die Frist beginnt mit dem Tag des letzten Pflichtspieles des abgebenden Vereins und endet spätestens am 30. Juni.
3. Der Spiel- oder Jugendausschuss kann im Rahmen seiner Zuständigkeit für Spieler anderer Vereine innerhalb von 14 Tagen die sofortige Spielerlaubnis erteilen, wenn der Spieler an seinem Wohnort keine Spielmöglichkeit hat.

## §12

### **Status der Fußballspieler**

Der Deutsche Fußball-Bund hat die Bestimmungen über den Status der Fußballer allgemeinverbindlich in seiner Spielordnung geregelt. Diese erlangen unmittelbare Gültigkeit für den Fußballverband Rheinland e.V. (vgl. §6 Satzung FVR). Die jeweiligen allgemeinverbindlichen Vorschriften der DFB-Spielordnung sind auf der Homepage des DFB sowie als Link auf der Homepage des Fußballverbandes Rheinland e.V. abrufbar.

## §13

### **Spielberechtigung**

1. Spielberechtigt als Amateurspieler oder Vertragsspieler ist nur das Vereinsmitglied, dessen Spielberechtigung ordnungsgemäß beantragt und im Spielerpass nachgewiesen ist.
2. Zur Erteilung der Spielberechtigung ist die Verbandsgeschäftsstelle zuständig. Eine Spielberechtigung gilt als ordnungsgemäß beantragt, wenn die erforderlichen Unterlagen richtig und vollständig bei der Verbandsgeschäftsstelle vorliegen. Bei einem Erstantrag muss ein Passbild beigefügt und die nach der Gebührenzusammenstellung notwendige Passmarke bzw. der Nachweis über die erfolgte Einzahlung beigefügt werden. Für den Antrag auf Vereinswechsel müssen ein Passbild und der



Spielerpass bzw. der Einschreibebeleg über die erfolgte Abmeldung beigefügt werden, sowie die nach der Gebührenzusammenstellung notwendige Passmarke bzw. der Nachweis über die erfolgte Einzahlung beigefügt werden. Die Erteilung der Spielberechtigung erfolgt beim Erstantrag mit dem Tage des Eingangs bei der Verbandsgeschäftsstelle.

Die Spielberechtigung bei einem Vereinswechsel regeln zunächst die allgemeinverbindlichen Bestimmungen der DFB-SpO, ergänzend die Bestimmungen dieser Spielordnung.

3. Der Spielerpass ist Eigentum des Verbandes. Für die Aufbewahrung und Herausgabe ist der Verein verantwortlich.
4. Der Spielerpass muss enthalten:
  - a) Name, Vorname, Geburtsdatum, Lichtbild und Unterschrift des Inhabers,
  - b) Stempel und Unterschrift der Verbandsgeschäftsstelle,
  - c) Name des Vereins, für den die Spielberechtigung erteilt wird und Datum des Beginns der Spielberechtigung.
  - d) Bei Vereinswechsel: Unterschrift eines zeichnungsberechtigten Vertreters des Vereins und Vereinsstempel, das Datum der Abmeldung und Datum des letzten Spiels.
5. Die Spielberechtigung hat nur für den auf dem Spielerpass eingetragenen Verein Gültigkeit.
6. Ein Spieler kann als Gastspieler in einem Freundschaftsspiel, ausgenommen Turniere und Kreissonderrunden, in einem Verein des Verbandes mitwirken, wenn die schriftliche Einwilligung des abstellenden Vereins vor dem Spiel dem zuständigen Kreisvorsitzenden vorliegt.
7. Eine Spielberechtigung, die unter falschen Voraussetzungen erteilt oder durch unwahre oder irreführende Angaben erschlichen wurde, ist ungültig.
8. Verantwortlich für die auf dem Antrag gemachten Angaben sind sowohl der antragstellende Verein als auch der Spieler.
9. Der Verein ist verpflichtet, die Eintragungen im Spielerpass auf ihre Richtigkeit zu prüfen und falsche Eintragungen sofort durch die Verbandsgeschäftsstelle richtig stellen zu lassen.
10.
  - (1) Der Spielerpass ist vor jedem Spiel dem Schiedsrichter vorzulegen.
  - (2) Bei fehlendem Spielerpass hat der Spieler gegenüber dem Schiedsrichter seine Identität durch Vorlage eines gültigen Lichtbilddokuments nachzuweisen, wenn er ihm nicht von Person bekannt ist.
  - (3) Der Nachweis der Spielberechtigung erfolgt im Fall Nr. 2 durch gleichzeitige Vorlage eines aktuellen Ausdrucks aus der Passdatenbank im DFBnet.
  - (4) Der Ausdruck ist innerhalb von 3 Tagen durch den Verein dem Spielleiter zu übersenden.
11. Der Verlust des Spielerpasses hat keine Auswirkungen auf die Spielberechtigung. Unbeschadet dessen ist der Verein verpflichtet, spätestens nach Ablauf des zweiten Pflichtspiels, in dem der Spieler ohne Pass mitgewirkt hat, eine Zweitausfertigung bei der Verbandsgeschäftsstelle zu beantragen.

12. Die Regelung nach Ziff.11 gilt auch, wenn der Spielerpass zur Anbringung eines zeitgemäßen Passbildes eingezogen wurde.
13. Ein Spieler kann seine Spielberechtigung bei einem Verein aufgeben und trotzdem Mitglied bleiben.
14. Die Erteilung der Spielberechtigung hebt eine Strafe oder Sperre nicht auf. Abgebender und aufnehmender Verein sowie Spieler sind bei einem Vereinswechsel verpflichtet, verbandsseitige Sperren der Verbandsgeschäftsstelle zu melden.

#### §14

##### **Spielerlaubnis beim Vereinswechsel von Amateurspielern**

1. Der Deutsche Fußball-Bund hat die Bestimmungen über die Spielerlaubnis beim Vereinswechsel von Amateurspielern allgemeinverbindlich in seiner Spielordnung geregelt. Diese erlangen unmittelbare Gültigkeit für den Fußballverband Rheinland e.V. (vgl. §6 Satzung FVR). Die jeweiligen allgemeinverbindlichen Vorschriften der DFB- Spielordnung sind auf der Homepage des DFB sowie als Link auf der Homepage des Fußballverbandes Rheinland e.V. abrufbar.
2. Mannschaften von Jugendspielgemeinschaften werden bei verbandsinternen Vereinswechseln als eigene Juniorenmannschaft eines Vereins anerkannt.

#### §15

##### **Vereinswechsel eines Vertragsspielers (einschließlich Statusveränderung)**

Der Deutsche Fußball-Bund hat die Bestimmungen über den Vereinswechsel eines Vertragsspielers (einschließlich Statusveränderung) allgemeinverbindlich in seiner Spielordnung geregelt. Diese erlangen unmittelbare Gültigkeit für den Fußballverband Rheinland e.V. (vgl. §6 Satzung FVR). Die jeweiligen allgemeinverbindlichen Vorschriften der DFB-Spielordnung sind auf der Homepage des DFB sowie als Link auf der Homepage des Fußballverbandes Rheinland e.V. abrufbar.

#### §16

##### **Spielberechtigung von Spielern in verschiedenen Mannschaften**

1. Die Spielberechtigung von Spielern in verschiedenen Mannschaften richtet sich zunächst nach den allgemeinverbindlichen Bestimmungen des DFB in deren jeweils gültigen Fassung; diese haben im Zweifelsfalle Vorrang vor den nachfolgenden Bestimmungen des Fußballverbandes Rheinland e.V.
2. Stammmannschaft für jeden Spieler ist die Mannschaft, in der er in mehr als der Hälfte der ausgetragenen Pflichtspiele (vgl. §4 Ziff.1 a) in der betreffenden Zeit der laufenden Pflichtspielrunde mitgewirkt hat. Diese beginnt mit dem ersten Pflichtspiel der oberen Mannschaft und endet mit Ablauf des Spieljahres. Hat ein Spieler in mehr als zwei Mannschaften seines Vereins mitgewirkt, sind bei der Feststellung der Stammspielereigenschaft die Einsätze in den oberen Mannschaften zu addieren.
3. Stichtag für die Berechnung der Stammspielereigenschaft ist der Tag, an dem die Spielberechtigung für Pflichtspiele vorliegt.
4. Jeder Verein kann zwei Stammspieler einer oberen Mannschaft in der nächst unteren

ren Mannschaft in allen Spielen einsetzen. Dies gilt nicht, wenn die betreffenden Spieler am gleichen Tag in der oberen Mannschaft eingesetzt werden und diese ihr Spiel vor der nächst unteren Mannschaft austrägt; insoweit gelten die von Freitag bis zum darauffolgenden Montag und die von Dienstag bis Donnerstag durchgeführten Spiele als am gleichen Tag ausgetragen. Ziff. 9 bleibt unberührt.

5. Vereine, die mit oberen Mannschaften in der 3. Liga, der Regionalliga oder in der Amateur-Oberliga spielen, dürfen in unteren Mannschaften nur einen Stammspieler einsetzen, welcher im vorangegangenen Spiel in der 3. Liga, der Regionalliga oder in der Amateur-Oberliga mitgewirkt hat.
6. Die Spielerlaubnis von Amateurspielern in anderen Mannschaften des Vereins nach dem Einsatz in einer Lizenzspielermannschaft richtet sich nach den allgemeinverbindlichen Vorschriften des Deutschen Fußball-Bundes.
7. Die Spielerlaubnis von Lizenzspielern in Amateurmannschaften richtet sich nach den allgemeinverbindlichen Vorschriften des Deutschen Fußball-Bundes.
8. Die Spielerlaubnis nach dem Einsatz in einer Frauen-Bundesliga-Mannschaft richtet sich nach den allgemeinverbindlichen Vorschriften des Deutschen Fußball-Bundes.
9. In den letzten vier Spielen einer Punktspielrunde sowie in sonstigen Pflichtspielen, die während dieser Zeit oder im Anschluss daran zur Austragung gelangen, darf kein Stammspieler einer oberen Mannschaft in einer unteren Mannschaft mitwirken.
10. Spieler einer unteren Mannschaft können in jeder oberen Mannschaft spielen.
11. Bei einem Vereinswechsel wird die Stammspielereigenschaft im Sinne vorstehender Bestimmungen festgestellt.
12. Die Feststellung der Stammspielereigenschaft trifft der zuständige Spielleiter.
13. Anträge auf Überprüfung der Stammspielereigenschaft sind gebührenpflichtig und innerhalb der Fristen nach §14 (3) a) RO beim zuständigen Spielleiter zu bezahlen. Die Höhe der Gebühr regelt die Gebührenordnung.

## §17

### **Spielberechtigung von Ausländern**

In allen Mannschaften dürfen Ausländer ohne zahlenmäßige Einschränkung mitwirken. Voraussetzung ist die ordnungsgemäß erworbene Spielberechtigung. Ausländer, die in der Bundesrepublik Deutschland ihren Wehrdienst ableisten, sind nach Vorlage der Unterlagen (§13 SpO) bei der Verbandsgeschäftsstelle spielberechtigt.

## §18

### **Pflichtspiele**

1. Die Erstellung der Spielpläne erfolgt durch die zuständigen Verbandsorgane. Die Termine sind den beteiligten Vereinen spätestens sechs Tage vor dem ersten Pflichtspiel bekannt zu geben. Sonn- und gesetzliche Feiertage sowie Samstage sind Pflichtspieltage. Die zuständigen Verbandsorgane sind berechtigt, Pflichtspiele an Werktagen anzusetzen.
2. Änderungen des Spieltages oder der Anstoßzeit sowie Spielabsetzungen können nur von dem zuständigen Spielleiter im Einvernehmen mit den beteiligten Vereinen vorgenommen werden. Des Einvernehmens bedarf es nicht bei Vorliegen höherer

Gewalt oder wenn die Aufrechterhaltung eines geordneten Spielbetriebs die Änderung erfordert.

Die Durchführung der Spiele höherer Klassen hat in jedem Fall Vorrang.

Spielverlegungsanträge sind gebührenpflichtig. Dies gilt nicht in Spielen der D-Junioren und jüngerer Altersklassen, es sei denn, die Spielleitung obliegt einem vom Verband angesetzten Schiedsrichter.

3. Terminänderungen nach Ziffer 2 sowie Spielabsetzungen sind den beteiligten Vereinen spätestens vier Tage vor dem Spieltag mitzuteilen. Dies gilt nicht in den in Ziffer 2 Satz 2 erwähnten Fällen.
4. Flutlichtspiele sind erlaubt. Pflichtspiele können unter Flutlicht fortgesetzt werden, wenn dies der Schiedsrichter für erforderlich hält.

## §19

### **Spielverlust**

1. Einleitung eines Verfahrens

Die Einleitung eines Verfahrens vor den Spruchkammern mit dem Ziel einer Spielwertung richtet sich nach §14 der Rechtsordnung.

2. Ein Spiel wird vom zuständigen Rechtsorgan grundsätzlich für eine Mannschaft als verloren und den Gegner als gewonnen gewertet, wenn
  - a) bei ihr ein nicht spiel- oder nicht einsatzberechtigter Spieler mitgewirkt hat. Dies gilt nicht, wenn ausschließlich ein Verstoß gemäß § 53 Strafordnung vorliegt.
  - b) ein Spiel wegen Eindringens von Zuschauern in das Spielfeld abgebrochen werden musste,
  - c) sie ohne Genehmigung des Schiedsrichters das Spiel abbricht oder den Spielabbruch verschuldet.
  - d) sie sich weigert, unter einem neutralen Schiedsrichter zu spielen.
  - e) Verstöße gegen die Bestimmungen des § 22 Ziffer 3 und § 25 der SpO vorliegen.
  - f) sie schuldhafterweise nicht oder mit weniger als 7 (bei 7er Mannschaften: mit weniger als 5) Spielern in ordnungsgemäßer Spielkleidung oder später als 45 Minuten nach dem angesetzten Zeitpunkt antritt.

Der Schiedsrichter trifft die entsprechende Feststellung.

Eine etwaige Schuldlosigkeit ist innerhalb von drei Tagen dem zuständigen Verbandsorgan nachzuweisen.
  - g) grobe Verstöße im Zusammenhang mit dem Spiel (z.B. Schiedsrichter- oder Spielerbestechung, mutwillige Zerstörung von Bällen usw.) nachgewiesen werden.

Trifft beide Mannschaften ein Verschulden, wird für beide Mannschaften das Spiel als verloren gewertet.
  - h) das Spiel wegen Ausscheidens einer Mannschaft aus dem Spielbetrieb nach Abschluss der Vorrunde nicht mehr zur Austragung gelangt (vgl. § 9 Nr.3 SpO)
3. Ein Spiel kann für eine Mannschaft als gewonnen und den Gegner als verloren gewertet werden, wenn

- a) die Spruchkammer zu der Überzeugung gelangt, dass ein Verstoß gegen § 22 (1) oder § 23 SpO vorliegt, der auf das Spielergebnis oder den Verlauf entscheidenden Einfluss hatte.
- b) ein Verstoß gegen § 32 (2) SpO vorliegt.

In diesen Fällen muss die protestführende Mannschaft diesen Protest vor dem Spiel durch ihren Spielführer dem Schiedsrichter angekündigt haben, ansonsten verwirkt sie ihre Anzeigeberechtigung nach § 14 RO, es sei denn, dass der zum Protest berechtigende Umstand erst während des Spiels eingetreten ist.

4. Unbeschadet der vorbenannten Ziffern kann das Rechtsorgan in besonders gelagerten Ausnahmefällen auf Neuansetzung statt Spielverlust entscheiden.

## §20

### **Wertung bei Spielverbot**

Wird ein Verein oder eine Mannschaft mit einem Spielverbot belegt, so sind alle Pflichtspiele, die dieser Verein oder diese Mannschaft während der Dauer des Verbotes auszuspielen hätte, als verloren und für den Gegner als gewonnen zu werten.

## §21

### **Torwertung**

Bei Entscheidungen auf Spielverlust werden Tore auf die Tordifferenz nicht angerechnet. Ist die Tordifferenz von besonderer Bedeutung, erfolgt die Torwertung mit 2 : 0 für die Mannschaft, der die Punkte zugesprochen werden.

Werden einem Verein Punkte gem. § 19 Ziffer 2 b) oder c) zuerkannt, so ist das bis zum Spielabbruch erzielte Ergebnis zu werten, wenn es günstiger ist als die Torwertung nach Satz 1 oder 2.

## §22

### **Pflichten des Platzvereins**

1. Der Platzverein hat dafür Sorge zu tragen, dass
  - a) das Spielfeld zur angesetzten Spielzeit den Regeln entsprechend hergerichtet ist. Nach Spielbeginn dürfen Veränderungen am Platzaufbau nicht mehr vorgenommen werden, es sei denn, dass der Schiedsrichter seine Zustimmung erteilt und dem Gegner hierdurch kein Nachteil entsteht.  
Einsprüche gegen den Platzaufbau sind dem Schiedsrichter vor dem Spiel zu melden. Sie sind von ihm im Spielbericht zu vermerken.
  - b) hinter den Toren in einem Umkreis von 5,50 m sich keine Zuschauer aufhalten,
  - c) zu Beginn des Spieles ordnungsgemäße Spielbälle in ausreichender Zahl vorhanden sind,
  - d) zur Aufrechterhaltung der Platzordnung genügend durch Armbinden gekennzeichnete Platzordner vorhanden sind,
  - e) zu jedem Spiel ein SR-Assistent und zwei Fahnen zur Verfügung stehen,
  - f) vor jedem Spiel zwei ausgefüllte Spielberichtsbogen mit Freiumsschlägen dem Schiedsrichter übergeben werden,

- g) innerhalb von drei Tagen nach dem Spiel je ein Spielberichtsbogen an die zuständigen Verbands- und Rechtsorgane gesandt wird, wenn kein Schiedsrichter anwesend war, das Spiel ausgefallen ist oder ein Freundschaftsspiel unter Leitung eines beteiligten Schiedsrichters oder einer sonstigen Person ausgetragen wurde,
  - h) eine Erste-Hilfe-Ausrüstung zur Verfügung steht,
  - i) auf dem Sportgelände vor, während und nach dem Spiel geordnete Verhältnisse bestehen.  
Das zuständige Verbandsorgan kann den Genuss von alkoholischen Getränken im Bereich des Sportgeländes untersagen,
  - j) dem Schiedsrichter, seinen Assistenten und der Gastmannschaft Schutz gewährt wird,
  - k) Personen, denen durch Entscheidung eines Rechtsorgans der Zutritt zu dem Sportgelände untersagt ist, vom Platz gewiesen werden,
  - l) an allgemein sichtbarer Stelle bekannt gegeben ist, dass Belästigungen des Schiedsrichters, seiner Assistenten und der Spieler verboten sind und Zuwiderhandelnde vom Platz gewiesen werden,
  - m) Schiedsrichtern mit gültigem Schiedsrichter-Ausweis und Verbandsmitarbeitern mit Ausweis freier Eintritt gewährt wird, sofern keine Sonderbestimmungen durch den Verband erlassen sind.
  - n) das Spielergebnis täglich bis 18.00 Uhr an die zuständigen Instanzen gemeldet wird. Bei Spielen, die nach 17.00 Uhr enden, muss das Ergebnis bis spätestens eine Stunde nach Spielende an die zuständigen Instanzen gemeldet sein.
2. Bei Verstößen gegen Ziffer 1n. (Ergebnisdienst) wird gegen den Verein ein Bußgeld in Höhe von 10,- Euro durch den zuständigen Spielleiter verhängt.
  3. War während eines Spieljahres der eigene Platz für ein angesetztes Heimspiel nicht bespielbar, so ist für die weiteren Heimspiele dieses Spieljahres bei Bedarf ein Ausweichplatz zur Verfügung zu stellen.
  4. Der Platzverein hat dem Schiedsrichter und neutralen Schiedsrichter-Assistenten getrennt von den Räumen beider Mannschaften eine einwandfreie und abschließbare Gelegenheit zum Umkleiden zu bieten sowie dafür Sorge zu tragen, dass eine angemessene Waschgelegenheit zur Verfügung steht.

### §23

#### **Pflichten des Gastvereins**

Der Gastverein hat dafür Sorge zu tragen, dass

1. die Anreise zum Spiel rechtzeitig erfolgt,
2. zu jedem Spiel ein Schiedsrichter-Assistent gestellt wird, wenn keine neutralen Schiedsrichter-Assistenten zur Verfügung stehen,
3. dem Schiedsrichter und seinen Assistenten Schutz gewährt wird.

Bei Verstößen gegen vorstehende Bestimmungen können die am Spiel beteiligten Vereine einen Antrag auf Spielverlust stellen. Dieser muss innerhalb von sieben Tagen nach dem Spieltag beim zuständigen Rechtsorgan eingegangen sein.

## §24

**Unbespielbarkeit von Sportplätzen**

Die vom Verband festgelegten Richtlinien sind von den Vereinen und Schiedsrichtern zu beachten.

## §25

**Nichtantreten des Schiedsrichters**

1. Tritt der angesetzte Schiedsrichter oder sein Ersatzmann zur festgesetzten Zeit nicht an, so müssen sich beide Vereine spätestens nach einer Wartezeit von 15 Minuten um einen anderen geprüften aktiven Schiedsrichter eines unbeteiligten Vereins bemühen.
2. Bei Pflichtspielen müssen sich die Vereine auf einen anwesenden aktiven Schiedsrichter einigen, sofern dieser keinem der beteiligten Vereine angehört.

Stehen mehrere aktive unbeteiligte Schiedsrichter zur Verfügung, so haben sich die Spielführer auf einen von ihnen zu einigen. Kommt eine Einigung nicht zustande, so entscheidet das Los. Bei Zuwiderhandlungen gegen diese Vorschriften gilt das Spiel für den oder die ablehnenden Vereine als verloren (siehe auch § 19 Ziffern 2 d) und e) SpO).

3. a) Steht kein unbeteiligter Schiedsrichter zur Verfügung, haben sich die Vereine auf einen anderen Schiedsrichter oder eine sonstige beteiligte Person als Spielleiter zu einigen. Das Spiel ist über die vorgeschriebene Spielzeit auszutragen.
- b) Die Spielführer haben in diesem Fall vor dem Spiel eine Vereinbarung darüber zu treffen, ob ein Freundschafts- oder Pflichtspiel ausgetragen wird. Die Vereinbarung ist im Spielbericht festzuhalten. Fehlt diese Eintragung, wird das Spiel als Pflichtspiel gewertet.
- c) Verweigern ein oder beide Vereine, die Vereinbarung schriftlich festzulegen, gilt für ihn oder beide das Spiel als verloren.
- d) Bei Spielen überkreislicher Spielklassen ist nur dann ein Pflichtspiel auszutragen, wenn der aktive unbeteiligte Schiedsrichter die Qualifikation gemäß § 14, Ziffer 1 b der Schiedsrichter-Ordnung besitzt. Die freiwillige Vereinbarung zur Austragung eines Pflichtspiels mit einem anderen Schiedsrichter bleibt hiervon unberührt.
4. Die Vereine können auf die Austragung eines Spieles verzichten, wenn eine Einigung gemäß Ziffer 3 b nicht zustande gekommen ist. Beide Vereine haben die entstandenen Kosten je zur Hälfte zu tragen. Ersatzansprüche gegen den Verband sind ausgeschlossen.
5. Mannschaften der Reserve- und untersten Klassen, Junioren, Frauen und Mädchenklassen, mit Ausnahme der Frauen-Verbandsliga, A-, B- und C-Junioren Verbandsliga und der Junioren-Endrunden im Rahmen der Verbandsmeisterschaften, tragen in jedem Fall ein Pflichtspiel aus.

Grundsätzlich stellt hierbei die Gastmannschaft den Schiedsrichter. Eine abweichende Regelung hiervon können die Vereinsvertreter für ihren Kreis vor dem Beginn eines Spieljahres beschließen. Der Beschluss ist dem Verbandsspielausschuss beziehungsweise Verbandsjugendausschuss vor dem Beginn des Spieljahres schriftlich mitzuteilen.

Spielverlust tritt ein, wenn eine Mannschaft sich weigert, ein Pflichtspiel auszutragen.

6. Erscheint der angesetzte Schiedsrichter erst nach Spielbeginn, hat dieser kein Recht mehr, die Spielleitung zu übernehmen, wenn das Spiel unter einem anderen Schiedsrichter als Pflichtspiel begonnen hat.

## §26

### **Spielkleidung und Spielführer**

1. Beide Mannschaften müssen in ordnungsgemäßer, einheitlicher, deutlich voneinander unterscheidbarer Kleidung antreten. Erforderlichenfalls hat der Platzverein die Spielkleidung zu wechseln, sofern der Gast in der von ihm gemeldeten Spielkleidung antritt.  
Für die überkreislichen Klassen kann der Verbandsspielausschuss oder der Verbandsjugendausschuss Sonderbestimmungen erlassen.
2. Der Torwart muss sich in seiner Kleidung von den anderen Spielern klar unterscheiden.
3. Bei Spielen auf neutralem Platz bestimmt der Spielleiter die Mannschaft, die ihre Kleidung zu wechseln hat.
4. Die Spielführer müssen während des Spiels durch eine Armbinde gekennzeichnet sein.

## §27

### **Leitung der Pflicht- und Freundschaftsspiele**

Alle Spiele sollen von einem neutralen Schiedsrichter geleitet werden.

Zu Spielen, an denen ausländische Mannschaften, Verbandsauswahlmannschaften oder Vereine der Lizenzligen oder Regionalliga beteiligt sind, werden die Schiedsrichter und seine Assistenten vom Verbandsschiedsrichterausschuss angesetzt.

Für alle anderen Freundschaftsspiele haben der Platzverein oder der Spielleiter den Schiedsrichter und erforderlichenfalls die Schiedsrichter-Assistenten beim zuständigen Kreisschiedsrichterobmann rechtzeitig anzufordern.

## §28

### **Spielbericht**

Von jedem Spiel ist je ein Spielbericht dem Vorsitzenden des zuständigen Verbandsorgans, bei Vorkommnissen die Durchschrift des Spielberichts dem zuständigen Rechtsorgan zuzuleiten. Ist der angesetzte Schiedsrichter nicht erschienen, ist der Platzverein für die Einsendung der Spielberichte verantwortlich.

Jeder Verein ist für die Eintragung der Namen, der Geburtsdaten und der Passnummern verantwortlich. Soweit Rückennummern getragen werden, haben diese mit den Nummern auf dem Spielbericht übereinzustimmen.

Eingewechselte Spieler sind vom Schiedsrichter nach dem Spiel im Spielbericht zu kennzeichnen oder einzutragen. In den Fällen, in denen der elektronische Spielbericht Verwendung findet, gelten die hierfür einschlägigen Sonderregelungen der Durchführungsbestimmungen.



## §29

**Spielabbruch**

1. Der Schiedsrichter kann ein Spiel jederzeit abbrechen, wenn ihm die Fortführung aus wichtigen Gründen nicht zumutbar erscheint. Zum Abbruch eines Spieles soll der Schiedsrichter aber erst dann schreiten, wenn er alle Mittel zur Fortführung eines Spieles erschöpft hat.
2. Zum Abbruch eines Spieles durch den Schiedsrichter können insbesondere nachstehende Gründe führen:
  - a) Dunkelheit oder starker Nebel,
  - b) Unbespielbarkeit des Platzes,
  - c) tätlicher Angriff eines Spielers auf den Schiedsrichter oder auf einen Schiedsrichter-Assistenten,
  - d) Unmöglichkeit der Durchführung eines geordneten Spieles,
  - e) allgemeine Widersetzlichkeit der Spieler,
  - f) Nichtbefolgen eines Feldverweises auf Zeit oder Dauer durch einen Spieler,
  - g) bedrohliche Haltung der Zuschauer und mangelnder Ordnungsdienst,
  - h) berechtigtes Verlangen einer Mannschaft,
3. Eine Mannschaft oder ein Verein ist nicht zum Abbruch eines Spieles berechtigt.
4. Erfolgt der Spielabbruch aus Gründen, die beide Mannschaften nicht zu vertreten haben, ist das Spiel neu anzusetzen.

## §30

**Feldverweis**

1. Ein vom Schiedsrichter auf Dauer des Feldes verwiesener Spieler ist automatisch bis zu einer Entscheidung des zuständigen Rechtsorgans gesperrt, ohne dass es eines besonderen Verfahrens oder einer besonderen Benachrichtigung bedarf.  
Der Pass des Spielers ist nach dem Spiel dem Schiedsrichter ohne Aufforderung auszuhändigen.
2. Die automatische Sperre tritt nicht ein, wenn der Feldverweis wegen nicht vorschriftsmäßiger Spielkleidung erfolgt ist. Eine Einziehung des Spielerpasses unterbleibt.
3. Der Schiedsrichter hat dem Spielführer oder Mannschaftsbetreuer den Grund des Feldverweises nach Beendigung des Spiels auf Befragung mitzuteilen.
4. Der des Feldes verwiesene Spieler und sein Verein haben das Recht, zu dem vom Schiedsrichter angegebenen Grund für den Feldverweis oder dem Entzug des Passes binnen drei Tagen nach dem Spiel gegenüber dem Vorsitzenden des zuständigen Rechtsorgans schriftlich Stellung zu nehmen. Erfolgt innerhalb dieser Frist keine Stellungnahme, wird nach dem Bericht des Schiedsrichters entschieden.
5. Der Schiedsrichter muss einen Spieler, der in dem gleichen Spiel bereits verwarnet war und eine weitere Verwarnung erhält, nach dem Zeigen der zweiten gelben Karte die rote Karte zeigen. Sie hat den Ausschluss für die restlichen Spielzeit zur Folge. In Bundesspielen gilt die DFB-Regelung.

6. In allen Jugendspielen kann eine Zeitstrafe von 5 Minuten ausgesprochen werden. Ein Feldverweis auf Zeit kann sowohl ohne vorausgegangene als auch nach erfolgter Verwarnung ausgesprochen werden. Eine Verwarnung nach einem Feldverweis auf Zeit oder ein zweiter Feldverweis auf Zeit in einem Spiel gegen denselben Spieler ist unzulässig.

Endet das Spiel vor Ablauf der Zeitstrafe, so gilt die Strafe als verbüßt. An einem gegebenenfalls stattfindenden Elfmeterschießen kann der Spieler jedoch nicht teilnehmen. Der auf Zeit des Feldes verwiesene Spieler darf nicht vor Ablauf der Zeitstrafe durch einen Auswechselspieler ersetzt werden.

Weigert sich ein Spieler nach Ablauf der Zeitstrafe weiterzuspielen, ist er vom Schiedsrichter wegen unsportlichen Verhaltens endgültig des Feldes zu verweisen (rote Karte). Ein auf Zeit des Feldes verwiesener Spieler unterliegt wegen des Verweisungsgrundes keiner weiteren Ahndung durch die Sportgerichtsbarkeit.

### §31

#### **Platzsperre**

Eine Platzsperre kann für eine bestimmte Mannschaft oder für sämtliche Mannschaften eines Vereins ausgesprochen werden. Während ihrer Dauer finden alle Spiele auf einem neutralen Platz, den das zuständige Verbandsorgan bestimmt, statt.

### §32

#### **Punktespiele**

1. Punktespiele sind diejenigen Pflichtspiele, die zur Ermittlung der leistungsstärksten oder leistungsschwächsten Mannschaften einer Liga bzw. Staffel dienen.  
Sie können im „Play-Off-System“ ausgetragen werden. In diesem Fall schließen sich grundsätzlich an eine Qualifikationsrunde eine Auf- und Abstiegsrunde an.
2. Die Spiele finden in einer Hin- und Rückrunde bei wechselseitigem Platzvorteil statt. Vereine und Spielgemeinschaften haben ihre Pflichtspiele auf dem auf der Mannschaftsmeldung angegebenen Platz auszutragen.  
Verstöße gegen vorstehende Bestimmung können zu einer Entscheidung auf Spielverlust führen (vgl. u.a. §19 SpO, § 14 RO).
3. Die Rückspiele sollen möglichst in der Reihenfolge der Hinrunde ausgetragen werden.  
Die beiden letzten Spieltage sind mit einem vollständigen Programm und einer einheitlichen Anstoßzeit anzusetzen. Über Ausnahmen entscheidet der Verbandsspiel- bzw. -jugendausschuss.
4. Voraussetzung für die Teilnahme einer Mannschaft an der Punktespielrunde ist die fristgemäße Einsendung der Mannschaftsmeldebogen. Gleichzeitig ist für Seniorenmannschaften der festgesetzte Verwaltungsbeitrag zu zahlen.
5. Die Meldebogen sind vollständig auszufüllen. Nachträgliche Änderungen der Spielkleidung, des Vereinslokals, der Vereinsanschrift usw. sind innerhalb von drei Tagen nach der Änderung dem Spielleiter und der Verbandsgeschäftsstelle zu melden.

## §33

**Wertung der Spiele**

1. Ein gewonnenes Spiel wird für den Sieger mit drei Punkten, ein unentschiedenes Spiel für beide Mannschaften mit je einem Punkt gewertet. Meister in ihrer Klasse oder Staffel ist die Mannschaft, die nach Abschluss der Punktspielrunde die meisten Gewinnpunkte erzielt hat.
2. Haben in einer Klasse oder Staffel zwei oder mehrere Mannschaften dieselben höchsten oder niedrigsten Punktzahlen, so werden -- sofern erforderlich -- Entscheidungsspiele zur Ermittlung des Meisters oder der auf- und absteigenden Mannschaften durchgeführt.
3. Sofern aus zwingenden Gründen die Tordifferenz zu werten ist, ist die Mannschaft Meister, die die größte Tordifferenz aufweist, bei gleicher Differenz die höhere Anzahl an Toren erzielt hat. Ob zwingende Gründe vorliegen, entscheidet der Verbands-spielausschuss.

## §34

**Wertung zuerkannter Punkte**

1. Einer Mannschaft können Punkte durch Rechtsentscheid nach einem über die volle Spielzeit ausgetragenen verlorenen oder unentschiedenen Spiel nachträglich zuerkannt werden.  
Weiterhin werden Punkte bei Nichtantreten des Gegners oder Verschulden eines Spielabbruchs durch den Gegner zuerkannt.
2. Punkte, die durch Spielverbot oder Spielverlust für den Gegner nach Maßgabe der §§ 19 und 20 der Spielordnung einer Mannschaft zuerkannt werden, werden gewertet, als wären sie im Spiel errungen.

## §35

**Meldung der Meister und der absteigenden Mannschaften**

1. Jeder Spielleiter hat den Meister und die absteigenden Mannschaften zu dem vom Verbandsspielausschuss festgesetzten Zeitpunkt schriftlich zu melden.
2. Wird ein Meister/Absteiger nicht rechtzeitig ermittelt, sind die zuständigen Verband-sorgane berechtigt, den an der Tabellenspitze/Tabellenende stehenden Verein für die Vertretung des Verbandes, des Kreises oder der Staffel zur Teilnahme an Entscheidungs- oder Aufstiegsspielen zu bestimmen. Bei Punktegleichheit entscheidet die Tordifferenz. Meister ist die Mannschaft, die die größte Tordifferenz aufweist, bei gleicher Differenz die höhere Anzahl an Toren erzielt hat. Absteiger ist die Mannschaft, die die schlechteste Tordifferenz aufweist, bei gleicher Differenz die niedrigste Anzahl an Toren erzielt hat.
3. Erringt zu einem späteren Zeitpunkt eine andere Mannschaft als die gemeldete den Titel, so erhält diese die ihr zustehenden sportlichen Ehrungen.

## §36

**Amtlicher Tabellenstand nach Abschluss der Spielrunde**

1. Für jede Liga und jede Staffel wird eine Tabelle geführt und veröffentlicht. Diese bildet die Grundlage für die Auf- und Abstiegsregelung.
2. Einsprüche gegen die Tabelle sind innerhalb von sieben Tagen nach dem letzten Spiel an das zuständige Verbandsorgan zu richten.

## §37

**Spieleinnahmen**

Die Spieleinnahmen verbleiben dem Platzverein, soweit § 42 SpO keine andere Regelung vorschreibt.

## §38

**Pokalspiele**

1. In jedem Spieljahr werden Pokalspiele zur Ermittlung des Rheinlandpokalsiegers und der Teilnehmer an der DFB-Pokalrunde durchgeführt.
2. Zuständig für die Termingestaltung ist der Verbandsspielausschuss.
3. Die Spiele und das Heimrecht werden grundsätzlich ausgelost. Unterklassige Mannschaften haben immer Heimrecht gegenüber höherklassigen Mannschaften. Den Endspielort bestimmt die zuständige Spielinstanz.
4. Ist nach der regulären Spielzeit keine Entscheidung gefallen, wird das Spiel um 2 x 15 Minuten verlängert. Ist auch danach der Sieger noch nicht ermittelt, wird die 11-m-Entscheidung angewandt.
5. Der Spielerpass ist vor jedem Spiel dem Schiedsrichter vorzulegen. Bei fehlendem Spielerpass gilt § 13 Nr. 10 Ziff. 2 – 4 SpO entsprechend.
6. Pokalspiele können gleichzeitig als Meisterschaftsspiele gewertet werden. Die Punktwertung erfolgt in diesem Fall nach dem Spielstand bei Ende der regulären Spielzeit.
7. Zur Teilnahme an den Pokalspielen sind die Vereine der 3. Liga, Regional-, Amateurober- und Rheinlandligen sowie der Bezirksligen und der Kreisligen A und B verpflichtet.
8. Untere Mannschaften von überkreislich spielenden Vereinen sind im Rheinlandpokal der Herren nicht teilnahmeberechtigt.
9. Überkreislich spielende Vereine sind im Kreispokal der Herren nicht teilnahmeberechtigt.
10. Die Ansetzung von Pokalspielen an Wochentagen ist zulässig.
11. Werden die Teilnehmer an der DFB-Pokalrunde nicht rechtzeitig ermittelt, findet §35 Ziffer 2 SpO entsprechende Anwendung.
12. Proteste gegen die Wertung von Pokalspielen sind innerhalb drei Tagen nach dem Spiel einzulegen (vgl. §19 SpO und §14 RO).

## §39

**Entscheidungsspiele**

1. Entscheidungsspiele sind anzusetzen, wenn sie nach Beendigung der Punktspielrunde für die Ermittlung des Meisters oder der auf- und absteigenden Mannschaften notwendig sind.
2. Ist nach der regulären Spielzeit keine Entscheidung gefallen, wird das Spiel um 2 x 15 Minuten verlängert. Steht auch hiernach der Sieger noch nicht fest, erfolgt 11-m-Schießen bis zur Entscheidung.
3. Das zuständige Verbandsorgan bestimmt den Austragungsort und den ausrichtenden Verein.
4. Sind mehr als zwei Mannschaften punktgleich und liegen zwingende terminliche Gründe vor, entscheidet die bessere Tordifferenz über die Rangfolge in der Tabelle.

## §40

**Wiederholungsspiele**

Pflichtspiele sind zu wiederholen, wenn das zuständige Rechtsorgan dies durch Urteil bestimmt.

## §41

**Aufstiegsspiele**

1. Das zuständige Verbandsorgan bestimmt, ob Aufstiegsspiele in einer Hin- und Rückrunde oder in einer einfachen Runde durchgeführt werden.
2. Verzichtet ein Staffel-, Liga-, Kreismeister usw. auf den Aufstieg oder auf sein Recht zur Teilnahme an den Aufstiegsspielen oder weiterführenden Wettbewerben, kann nur eine der beiden nächstfolgenden Mannschaften als Vertreter benannt werden. Dieselbe Regelung gilt, wenn der Staffel- oder Ligameister eine unterklassige Mannschaft ist, deren 1. Mannschaft in der nächst höheren Klasse spielt.
3. Können unterklassige Mannschaften aus dem vorstehenden Grund nicht aufsteigen bzw. an den Aufstiegsspielen nicht teilnehmen, haben diese Mannschaften trotzdem Anspruch auf die Teilnahme an der Ausspielung des sportlichen Titels.

## §42

**Abrechnung von Pokal-, Entscheidungs-, Wiederholungs- und Aufstiegsspielen**

Verbleibt die Einnahme nicht beim Platzverein und ist Einnahmeteilung vorgesehen, sind 10 Prozent der Bruttoeinnahmen an den ausrichtenden Platzverein zu zahlen. Der ausrichtende Verein (Platzverein) hat Anspruch auf angemessene Werbekosten, deren Höhe von dem zuständigen Verbandsorgan bei der Ausschreibung festgelegt wird. Die Nettoeinnahme steht den spielenden Vereinen zu gleichen Teilen zu. Fehlbeträge sind zu gleichen Teilen von diesen zu tragen. Der reisenden Mannschaft stehen für 15 Personen Fahrtkosten zu. Hierbei sind die Kosten für ein öffentliches Verkehrsmittel unter Beachtung der kürzesten Fahrtstrecke zugrunde zu legen. Die Mitglieder der beteiligten Vereine haben bei diesen Spielen vollen Eintritt zu zahlen. Bei Spielen mit Einnahmeteilung steht den beteiligten Vereinen das Recht zu, sich von der ordnungsgemäßen Einlasskontrolle und der Abrechnung zu überzeugen. Die Abrechnung der Rheinlandpokalendspiele obliegt dem FVR als Ausrichter.

## §43

**Auswahlspiele**

1. Alle Auswahlspiele oder Spiele gegen Auswahlmannschaften sind genehmigungspflichtig.
2. Der Antrag auf Genehmigung ist spätestens vier Wochen vor dem Spieltag an den Verbandsspielausschuss bzw. Verbandsjugendausschuss zu stellen.
3. Die Vereine sind verpflichtet, ihre Spieler in einem Spieljahr mindestens dreimal für repräsentative Spiele abzustellen. Die Aufforderung zur Teilnahme an einem Spiel erfolgt schriftlich über den Verein. Der Verein ist verpflichtet, den Spieler sofort von seiner Berufung in Kenntnis zu setzen. Absagen sind unverzüglich über den Verein vorzunehmen.
4. Für Spieler, die in eine Auswahlmannschaft berufen sind und ohne triftigen Grund absagen, tritt eine automatische Sperre von acht Tagen ein. Die Sperre beginnt zwei Tage vor dem Tag des Auswahlspiels. Ob ein triftiger Grund vorliegt, entscheidet das zuständige Rechtsorgan.
5. Bleibt ein Spieler, der in eine Auswahlmannschaft berufen ist, ohne triftigen und rechtzeitig bekannt gegebenen Grund dem Spiel fern, so ist er zu bestrafen.
6. Ein Verein, der für Auswahlspiele Spieler abstellt, hat Anspruch auf Absetzung seiner Pflichtspiele in dem in Rede stehenden Zeitraum. Spiele von Seniorenmannschaften werden nicht abgesetzt, wenn A-Junioren an Auswahlspielen teilnehmen.

## §44

**Freundschaftsspiele**

1. Freundschaftsspiele dürfen den Pflichtspielbetrieb nicht beeinträchtigen.
2. Freundschaftsspiele gegen Mannschaften der 1. und 2. Bundesliga sowie der 3. Liga und Regionalliga sind genehmigungspflichtig. Die Genehmigung wird vom Verbandsspielausschuss erteilt.  
Alle übrigen Freundschaftsspiele sind dem zuständigen Kreisvorsitzenden anzuzeigen.
3. Die Spielvereinbarungen sollen schriftlich festgelegt werden. Rechtsstreitigkeiten können nur verhandelt werden, wenn die Vereinbarungen schriftlich festgelegt sind.
4. Gastspieler können in Freundschaftsspielen (vgl. § 4 Ziff.1 b SpO) von Amateurmannschaften mitwirken, wenn die schriftliche Zustimmung des abstellenden Vereins, bei ausländischen Spielern des abstellenden Nationalverbandes, vor dem Spiel vorliegt. Die Zustimmung ist dem Spielbericht beizufügen.

## §45

**Internationale Spiele**

1. Spiele gegen ausländische Mannschaften sind genehmigungspflichtig. Anträge sind bis spätestens vier Wochen vor dem Spieltage an die Verbandsgeschäftsstelle zu richten.
2. Für Spiele im kleinen Grenzverkehr, Entfernung bis zu 20 km von der Grenze, sind die Anträge auf Spielgenehmigung bis spätestens vier Tage vor dem Spieltag an den zuständigen Kreisvorsitzenden zu stellen.

## §46

**Spielbetrieb der Frauen**

1. Spielerinnen, die noch der Jugendordnung unterliegen, dürfen nur nach Maßgabe des § 11 der Jugendordnung in Frauenmannschaften ihres Vereins spielen..
2. Die Bildung von Spielgemeinschaften für die Mindestdauer von einem Jahr ist gestattet.
3. Jede Frauenmannschaft sollte von einer erwachsenen weiblichen Betreuerin begleitet werden.
4. Im Übrigen finden die Bestimmungen der Spielordnung entsprechend Anwendung.

## §47

**Spielbetrieb der Alte-Herren-Mannschaften**

1. Allgemeingültige Grundsätze

Der Spielbetrieb der Alte-Herren-Mannschaften untergliedert sich in Freundschaftsspiele und Wettkampfspiele. Zu letzteren gehören neben den Pflichtspielen nach § 4 Ziffer 1 SpO auch Turniere mit anderen Wettkampfmannschaften und Verbandsmeisterschaften.

Alte-Herren-Mannschaften und deren Spieler unterliegen unter Vereinshaftung der Rechtsprechung des Verbandes.

2. Freundschaftsspiele

- a) Grundsätze

Die Fußballregeln können in nachfolgenden Punkten individuell angepasst werden:

Größe des Spielfeldes,

Größe, Gewicht und Material des Balles,

Größe der Tore,

Dauer des Spieles,

Zahl der Auswechslungen, Wiedereinwechslungen, Einteilung in Altersklassen.

Voraussetzung ist, dass sich beide Vereine vor dem Spiel auf entsprechende Regelungen einigen. Kommt eine Einigung nicht zustande, gelten in diesen Punkten die allgemeinen Fußballregeln mit der Besonderheit, dass Freundschaftsspiele von Alt-Herren-Mannschaften grundsätzlich 2X35 Minuten betragen.

Freundschaftsspiele werden von den Vereinen untereinander organisiert. Sie sind dem Kreisvorsitzenden oder dessen Beauftragten vor dem Spiel anzuzeigen.

Die Bildung von Spielgemeinschaften für die Mindestdauer von einem Jahr ist gestattet. Die Genehmigung erteilt der Kreisvorsitzende oder dessen Beauftragter.

- b) Spielberechtigung und Spielleitung in Freundschaftsspielen

Spielberechtigt sind alle Vereinsmitglieder, die am Tage des Spiels mindestens das 35. Lebensjahr vollendet haben, sowie zwei Vereinsmitglieder, die mindestens das 32. Lebensjahr vollendet haben.

Vor jedem Spiel ist ein Spielbericht zu erstellen, der eine Namensliste (Vor- und

Nachname) und das Geburtsdatum des Spielers enthält. Dieser ist unmittelbar nach dem Spiel dem Kreisvorsitzenden oder dessen Beauftragten zu übersenden.

Der Einsatz von Gastspielern richtet sich nach § 44 (4) SpO.

Neutrale Schiedsrichter werden nur auf Antrag des Platzvereins angesetzt.

### 3. Wettkampfspiele

#### a) Grundsätze

Wettkampfspiele werden von den zuständigen Verbandsorganen oder dem Kreis organisiert und genehmigt.

Die Spiele werden grundsätzlich nach den allgemeinen Fußballregeln und den Bestimmungen des Verbandes durchgeführt. Modifikationen sind entsprechend der Aufzählung in Ziffer 2, Buchstabe a) möglich; diese werden vor jedem Wettbewerb durch die zuständigen Verbandsorgane festgelegt oder in den Durchführungsbestimmungen veröffentlicht.

Wettkampfspiele werden in Altersklassen ausgetragen; diese sind:

Spieler über 35 Jahre (Ü 35)

Spieler über 45 Jahre (Ü 45)

Spieler über 55 Jahre (Ü 55)

Bei Bedarf können Zwischenstufen (z.B. Ü40, Ü50, etc.) zugelassen werden. Hierüber entscheidet der Verbandsspielausschuss.

Für jeden geschlossenen Wettbewerb können Spielgemeinschaften gebildet werden. Die Genehmigung erteilt der jeweilige Kreisvorsitzende.

#### b) Spielberechtigung und Spielleitung

In Wettkampfspielen dürfen nur Spieler mit gültigem Spielerpass eingesetzt werden. Maßgeblich ist das Alter des Spielers am Spieltag.

In jeder Altersklasse können je Spiel zwei Spieler eingesetzt werden, die jeweils drei Jahre jünger sind.

Die Spielleitung übernehmen vom Kreisschiedsrichterobmann angesetzte Schiedsrichter.

Auch für Wettkampfspiele können Gastspielerlaubnisse erteilt werden. Diese wird vom Kreisvorsitzenden erteilt und gilt bis auf Widerruf; sie kann innerhalb eines Spieljahres nur einmal erteilt werden und setzt ein Mindestalter von 35 Jahren voraus. Das schriftliche Einverständnis des abgebenden Vereins ist dem Kreisvorsitzenden mit der Antragstellung vorzulegen.

## §48

### **Spielbetrieb der Freizeitmannschaften**

1. Die Freizeitmannschaften regeln ihren Spielbetrieb selbst. Dieser ist gestattet mit allen Vereinen und Freizeitmannschaften der Landesverbände des DFB.

Spielrunden und Pokalspiele können selbstständig durchgeführt werden; sie bedürften der Genehmigung des zuständigen Kreisvorsitzenden. Die Teilnahme an Turnieren und Sportfesten der Verbandsvereine ist gestattet. Eigene Turniere und



Sportfeste sind rechtzeitig beim zuständigen Kreisvorsitzenden zu beantragen. Sie sind nach den einschlägigen Bestimmungen des Verbandes durchzuführen.

2. In Freizeitmannschaften dürfen nur Spieler eingesetzt werden, die einen vom Verband ausgestellten Spielerpass für Freizeitmannschaften besitzen.
3. Spieler eines Freizeitvereins oder einer Freizeitmannschaft, die einem anderen Verein angehören als demjenigen, dem sich die Freizeitmannschaft angeschlossen hat, bleiben als aktive Spieler bei ihrem Verein uneingeschränkt spielberechtigt.

Spieler unter 18 Jahren sind für Freizeitmannschaften nicht spielberechtigt.

4. Für Spieler, die am Pflichtspielbetrieb des Verbandes teilnehmen, ist die Teilnahme an Spielen von Freizeitmannschaften von Freitag bis einschließlich Sonntag nicht gestattet. Ausnahmen bedürfen der Zustimmung seines am Pflichtspielbetrieb teilnehmenden Vereins.
5. Ein Vereinswechsel ist nur einmal während eines Spieljahres und mit Zustimmung des abgebenden Vereins möglich. Hierbei beträgt die Wartefrist einen Monat. Dies gilt auch, wenn die eigene Freizeitmannschaft den Spielbetrieb einstellt.

Im Übrigen gelten bei Wartefristen die Vorschriften der Spielordnung.

6. Die Spiele von Freizeitmannschaften sind von einem anerkannten Schiedsrichter zu leiten, der vom Gastgeber beim zuständigen Kreisschiedsrichterobmann anzufordern ist.
7. Für jedes Spiel ist ein Spielbericht zu erstellen und an den zuständigen Kreisvorsitzenden einzusenden.
8. Die Freizeitmannschaften und deren Spieler unterliegen unter Vereinshaftung der Rechtsprechung des Verbandes.

## §49

### **Spiele gegen verbandsfremde Mannschaften**

Spiele gegen Mannschaften, die dem DFB nicht angeschlossen sind, bedürften der Genehmigung des Verbandsspielausschusses. Ausgenommen sind Spiele gegen Schul-, Militär- und Polizeimannschaften.

## §50

### **Schiedsrichter**

1. Die Ansetzung der Schiedsrichter zu den Spielen erfolgt durch den zuständigen Schiedsrichter-Obmann im Einvernehmen mit dem Spielleiter.
2. Die auf dem Spielfeld getroffenen Entscheidungen des Schiedsrichters sind Tatsachenentscheidungen und unanfechtbar. § 14 Rechtsordnung und § 19 Spielordnung bleiben unberührt.